



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti
Comitato Regionale Toscano
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI
SIENA**

PIAZZALE F.LLI ROSSELLI, 13 – 53100 SIENA

Casella Postale 173 – Siena Centro

TELEFONO: 0577 51889 – FAX: 0577 51920

 dpsi@figc-crt.org

Pronto AIA Provinciale 3357404950

Pronto A.I.A.Regionale 335-7797449

STAGIONE SPORTIVA 2011-2012

Comunicato Ufficiale N. 9 del 14/9/2011

1. Comunicazione della F.I.G.C.

2. Comunicazione della L.N.D.

3. Comunicazioni del Comitato Regionale Toscana

ASSEGNAZIONE SOCIETA ALLE DELEGAZIONI PROVINCIALI

Nella riunione del 8.9.2011 il Consiglio Direttivo di questo Comitato, ha deliberato di demandare l'organizzazione dei campionati Provinciali del Settore Giovanile, alle Delegazioni Provinciali, che di seguito elenchiamo, nel rispetto di quanto stabilito dall'art. 23 del Regolamento della L.N.D. e del Comunicato Ufficiale n. 1 della stessa Lega.

È data facoltà alle Delegazioni Provinciali di determinare giorni e orari di effettuazione delle gare dei Campionati suindicati:

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI SIENA

CATEGORIA ALLIEVI PROVINCIALI

1	AMIATA A.C.D.
2	CHIANTIBANCAMONTERIGGIONI POLASD
3	DINAMOFIDEI ULIGNANO A.S.D.
4	GRACCIANO A.S.D.
5	LUIGI MERONI ASD.FC
6	NUOVA A.C. FOIANO A.S.D.
7	NUOVA SOCIETA POL.CHIUSI A.S.D.
8	OLIMPIA COLLIGIANA A.S.D.
9	POGGIBONSESE CALCIO A.S.D.
10	POLICRAS SOVICILLE A.S.D.
11	RAPOLANO TERME G.S.D.
12	SANGIMIGNANOSPORT SCOOPSD
13	SINALUNGHESE A.S.D. U.C.

N. 1 girone formato da 13 squadre

CATEGORIA ALLIEVI B

1	CHIANTIBANCAMONTERIGGIONI POLASD
2	INTERBOYS A.S.D.
3	LUCIGNANO S.D.
4	OLIMPIC SARTEANO POL. D.
5	POLICRAS SOVICILLE A.S.D
6	SAN MINIATO A.S.D. G.S.
7	SINALUNGHESE A.S.D. U.C.
8	UNIONE POL.POLIZIANA ASD
9	VALDARBIA CALCIO A.S.D.
10	VALDORCIA A.S.D.
11	VALENTINO MAZZOLA POL.
12	VIRTUS ASCIANO S.S.D.
13	VIRTUS CALCIO POGGIBONSI U.S.D

N. 1 girone formato da 13 squadre

CATEGORIA GIOVANISSIMI PROVINCIALI

1	ASTA A.S.D.
2	GRACCIANO A.S.D.
3	JUNIOR CAMP AREZZO F. A. A.C.D. (F.C.)
4	NUOVA SOCIETA POL.CHIUSI A.S.D.
5	OLIMPIA COLLIGIANA A.S.D.
6	POLICRAS SOVICILLE A.S.D.
7	RAPOLANO TERME G.S.D.
8	SAN MINIATO A.S.D. G.S.
9	SANGIMIGNANOSPORT SCOOPSD
10	SINALUNGHESE A.S.D. U.C.
11	TERONTOLA A.S.D. G.S.
12	VALDARBIA CALCIO A.S.D.
13	(VIRTUS ASCIANO S.S.D).

N. 1 girone formato da 12 squadre

N.B. La Soc. VIRTUS ASCIANO si è ritirata dal Campionato con sua comunicazione del 13.9.2011.

CATEGORIA GIOVANISSIMI B

1	ALBERINO A.S.D. G.S.
2	AMIATINA U.S.
3	ASTA A.S.D.
4	CHIANTIGIANA A.S.D.
5	GRACCIANO A.S.D.
6	LUIGI MERONI F.C. A.S.D.
7	MARCIANO U.S.
8	POGGIBONSESE CALCIO A.S.D.
9	POLICRAS SOVICILLE A.S.D.
10	SAN MINIATO A.S.D.
11	SINALUNGHESE A.S.D. U.C.
12	TORRITA A.S.D. SERRE U.S.
13	UNIONE POL.POLIZIANA A.S.D.
14	VALDARBIA CALCIO A.S.D.
15	VALDORCIA A.S.D.
16	VALENTINO MAZZOLA POL.
17	VIRTUS ASCIANO S.S.D.
18	VIRTUS CALCIO POGGIBONSI U.S.D.

N. 1 girone formato da 18 squadre

4. Norme Generali per lo svolgimento dell'attività giovanile

REGOLAMENTI ATTIVITÀ DI BASE STAGIONE SPORTIVA 2011/2012

In appresso si riportano i regolamenti relativi allo svolgimento dell'attività di base per le categorie PICCOLI AMICI, PULCINI ed ESORDIENTI validi per la stagione sportiva 2011/2012.

Gli stessi saranno adottati in ambito regionale per tutte le attività indette ed organizzate dalle Delegazioni Provinciali della F.I.G.C.

REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY – ANNO 1999

Caratteristiche e organizzazione dell'attività

L'attività della categoria Esordienti ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

Sono previste due fasi: Torneo Autunnale e Torneo Primavera. Il punteggio della prima fase, ottenuto sommando i punti acquisiti per il rispetto dei principi di etica sportiva, disciplina, maggior numero di giocatori utilizzati (**punteggio meritocratico**), oltre ai **punti tecnici** acquisiti sul campo, servirà alla formazione dei gironi relativi alla seconda fase.

Le migliori classificate di ciascun girone del Torneo Autunnale (prima fase) saranno inserite nel Torneo Primavera (seconda fase), in appositi gironi per i quali saranno previste "Feste" a carattere Provinciale e Regionale.

In caso di partecipazione al torneo di due o più squadre della stessa società, solo la migliore classificata nella fase autunnale (anche in gironi diversi dove è previsto) avrà diritto ad essere inserita, nella fase primavera, nel girone/i che prevedono l'accesso alla festa provinciale.

Nel caso di identica posizione in classifica, si terrà conto del maggior punteggio complessivo totalizzato (nel caso di gironi disomogenei verrà applicato il relativo coefficiente correttivo).

In caso di ulteriore parità si rimanda a quanto previsto dai criteri generali più avanti riportati (**Acquisizione punteggi e formazione delle classifiche**)

Limiti di età

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 1999

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico, è concessa **dietro richiesta di deroga scritta**, da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.5 bambini/e nati nel 2000, secondo il seguente criterio:

fino ad un max di n. 15 tesserati anno 1999 : n. 5 deroghe

fino ad un max di n. 16 tesserati anno 1999 : n. 4 deroghe

fino ad un max di n. 17 tesserati anno 1999 : n. 3 deroghe

fino ad un max di n. 18 tesserati anno 1999 : n. 2 deroghe

fino ad un max di n. 19 tesserati anno 1999 : n. 1 deroga

Nessun punteggio meritocratico verrà riconosciuto senza richiesta di deroga.

Durata e partecipazione dei calciatori alla gara

La gara, disputata tra 11 giocatori per squadra, verrà suddivisa in 3 tempi di 20' ciascuno, durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo tempo potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi" utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana. In caso di partecipazione di un giocatore a due gare nello stesso fine settimana (Sabato e Domenica), benché sconsigliato, **verrà riconosciuto il punteggio meritocratico relativamente al primo incontro disputato.**

Risultato della gara

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, indipendentemente dal risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1

Pertanto, in base al risultato della gara (determinato nei modi sopra descritti), verranno attribuiti i relativi punteggi tecnici per la formazione della classifica (3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio)

Time out

E' possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'

Saluti

E' compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

Acquisizione punteggi e formazione delle classifiche

Punti tecnici

- ⇒ 3 punti per la vittoria
- ⇒ 1 punto per il pareggio

Punti meritocratici

- ⇒ 1 punto per la **sostituzione regolare** dal 12° fino al 14° giocatore
- ⇒ 1 punto per la **sostituzione regolare** del 15° e 16° giocatore
- ⇒ 1 punto per la **sostituzione regolare** del 17° e 18° giocatore

Penalità

- ⇒ 2 punti per ogni settimana di squalifica a carico del dirigente
- ⇒ 2 punti per ogni giornata di squalifica a carico dell'allenatore
- ⇒ 1 punto per ogni giornata di squalifica del calciatore

Al termine della fase Autunnale (per determinare la composizione dei gironi relativi alla fase Primavera) e della fase Primavera (per determinare le Società partecipanti alla Festa Provinciale), a parità di punteggio in classifica si terrà conto nell'ordine:

a) maggior numero di mini-gare vinte;

- b) maggior punteggio meritocratico;
- c) minor punteggio di penalità;
- d) maggior numero di bambine tesserate e regolarmente partecipanti all'attività (minimo cinque gare);
- e) sorteggio.

REGOLAMENTO ESORDIENTI PRIMO ANNO CALCIO A 9 – anno 2000

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2000

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico, è concessa **dietro richiesta di deroga scritta**, da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.3 bambini/e nati nel 2001, secondo il seguente criterio:

fino ad un max di n. 13 tesserati anno 2000: n. 3 deroghe

fino ad un max di n. 14 tesserati anno 2000 : n. 2 deroghe

fino ad un max di n. 15 tesserati anno 2000 : n. 1 deroga

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 18 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C..

L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

La Partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 50x75 Min 45x65 (identificabili da area di rigore ad area di rigore).

Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi 2 con sostituzioni volanti solo nel 3 tempo

Le porte devono avere le misure di m 4x2 o m 5x2 o m 6x2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4

L'area di rigore è evidenziata in lunghezza da due coni posti sulle righe laterali a 9 metri dalla linea di fondo e in larghezza da due coni posti a 9 metri dai pali della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta.

Per il calcio d'angolo il pallone dovrà essere posizionato sull'angolo dell'area di rigore del campo regolamentare (a 11).

Vige la regola del fuorigioco entro 13 metri dalla linea di fondo campo.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Vige la regola del retropassaggio come da regolamento

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente all'interno dell'area di rigore.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

GREEN CARD. L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino VERDE. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.

E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

REGOLAMENTO GARA PULCINI TERZO ANNO CALCIO A 7 – anno 2001

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 14 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C..

L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

La Partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 45x60 Min. 40x55.

Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi 2 con sostituzioni volanti solo nel 3 tempo

Le porte devono avere le misure di m 4x2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4

L'area di rigore è evidenziata da una linea immaginaria, definita in lunghezza da coni a 7 mt. dalla linea di fondo e in larghezza da coni a 7 mt da ogni palo della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta.

Non vige la regola del fuorigioco.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.

Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

GREEN CARD. L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino VERDE. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.

E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

REGOLAMENTO GARA PULCINI SECONDO ANNO CALCIO A 6 – anno 2002 / PULCINI MISTI (anno 2001-2002)

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 12 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C..

L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

La Partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 30x50 Min. 25X40.

Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi 2 con sostituzioni volanti solo nel 3 tempo

Le porte devono avere le misure di m 4x2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4

L'area di rigore è evidenziata da una linea immaginaria, definita in lunghezza da coni a 7 mt. dalla linea di fondo e in larghezza da coni a 7 mt da ogni palo della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta.

Non vige la regola del fuorigioco.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.

Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

GREEN CARD. L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino VERDE. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.

E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

REGOLAMENTO GARA PULCINI PRIMO ANNO CALCIO A 5 – anno 2003

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 10 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C..

L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

La Partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 25x45 Min. 20X30.

Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi 2 con sostituzioni volanti solo nel 3 tempo

Le porte devono avere le misure di m 4x2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4

L'area di rigore è evidenziata da una linea immaginaria, definita in lunghezza da coni a 6 mt. dalla linea di fondo e in larghezza da coni a 6 mt da ogni palo della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 6 metri dalla linea di porta.

Non vige la regola del fuorigioco.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.

Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

GREEN CARD. L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino VERDE. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.

E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

REGOLAMENTO GARA PICCOLI AMICI TERZO ANNO CALCIO A 5 - anno 2004

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 10 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C..

L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

Prima della partita è obbligatorio l'effettuazione di uno o più giochi didattici (proposti dalla Delegazione Provinciale competente), come previsto dal C.U. n. 1

La Partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 25x35 Min. 20x30.

Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi 2 con sostituzioni volanti solo nel 3 tempo

Le porte devono avere le misure di m 4x2 0 m 3x2

I palloni devono essere in gomma, doppio o triplo strato di peso contenuto identificabili convenzionalmente con il n° 3

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 5 metri dalla linea di porta.

Non vige la regola del fuorigioco.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.

Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

GREEN CARD. L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino VERDE. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.

E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

5. Comunicazioni della Delegazione Provinciale

CAMPIONATO TERZA CATEGORIA SIENA

Il torneo si svolge su 34 gare con un turno infrasettimanale. Prima gara domenica 25 settembre 2011. Conclusione prevista per il 27 maggio 2012.

Le Società sottoelencate, avendone facoltà, hanno espresso la volontà di giocare le gare interne il sabato.

**P. GUAZZINO S.S.D.
NUOVA P. SERRE
A.S.D. VESCOVADO**

Nota: La Soc. A.S.D. Montalcino in concomitanza con la Sagra del Tordo domenica 30 ottobre 2011 ha chiesto di rinviare la gara al mercoledì successivo.

XV Torneo “COPPA PROVINCIALE”
per Società di Terza Categoria Siena s.s. 2011-12

Composizione dei gironi

PRIMA FASE (domenica 18 settembre 2011)

Gir.A

ATLETICO PIAZZE
VIRTUS CHIANCIANO
OLIMPIC SARTEANO

Gir.B

SPORT AD STATUAS
S.ALBINO
GUAZZINO

Gir.C

V.TREQUANDA
MONTALCINO

Gir.D

VESCOVADO
S.MINIATO
SERRE RAPOLANO

Gir.E

SIENA NORD
BADESSE
L.MERONI

Gir.F

CASTELLINA SCALO
CHIANTIGIANA
BERARDENGA

SECONDA FASE (Fine gennaio 2012)

Gir.G

Triangolare
Vincenti Gir. A,B,C

Gir.H

Triangolare
Vincenti Gir. D,E,F

FINALE (mercoledì 22 febbraio 2012)

Gir.J

Vincente Gir.G / vincente Gir.H

5a Attività di Base

RIUNIONE DELLE SOCIETA' DI S.G.S.

Si comunica che **GIOVEDI 22 Settembre 2011, alle ore 20.30**, nei locali di questa Delegazione Provinciale – Piazzale Rosselli n. 13 Siena, avrà luogo una riunione con il seguente ordine del giorno:

- Comunicazioni del Prof. Mangini Paolo – Coordinatore Regionale del S.G.S
- Comunicazioni del Delegato Provinciale
- Programmazione attività e tornei Esordienti, Pulcini, Piccoli Amici
- Varie ed eventuali.

Considerata la presenza del Coordinatore Regionale del S.G.S. e l'importanza dei temi trattati si raccomanda la Vostra partecipazione.

SETTORE GIOVANILE SOCIETA' ISCRITTE AI CAMPIONATI PROVINCIALI Anno 2011/2012

SOCIETA'	2° anno	1° anno	3° anno		2° anno	1° anno
	Esord. F.P 11 1999	Esord. a 9 2000	Pulcini 7 2001	Pulcini 6 2002	Pulcini 5 2003	Piccoli Amici 04/05
A.C. SIENA	1 (00)	1 (01)				
ALBERINO			1	1	1	1
AMIATINA	1	1	1		1	
ASTA TAVERNE	1	1	1	1		2
CHIANTI B. MONTERIGG.	1		1	1	1	1
CARLO SERAFINI					1	
CASOLESE			1	1		1
CHIANTIGIANA			1		1	
CHIUSDINO				1		1
FONTE BELVERDE		1	1	1		
GRACCIANO	1	1	1	1	1	1
GREEN TEAM		2	1	1		2
LEONI ASD				1		
MARCIANO	1		2	2	2	2
MAZZOLA V.	1	1	2	2	2	2
MERONI L.	1		1	1	1	1
MONTALCINO			1		1	1
N. OLIMPIC SARTEANO	1	1	1		1	
N. SOC. CHIUSI		1		2	1	1
OLIMPIA COLLIGIANA	1	1	2	2	2	
PIANESE	1		1	1	1	1
POLIZIANA	1	1	1	1	1	1
POGGIBONSESE CALCIO	1	1	2	2	2	2
POGGIBONSI SRL	1 (00)					
RAPOLANO TERME				1		1
SAN GIMIGNANO SPORT		1		1		1
SAN MINIATO		1	1	1	1	1
SIENA CALCIO Femminile				1		
SIENA NORD		2		1	1	1
SINALUNGHESE	1	1	1	1	1	2
SOVICILLE POLICRAS		1	1	1	1	1
STAGGIA				1		1

TORRITA	1		1	1	1	
VALDARBIA	1	2	1	2	2	2
VALDORCIA		1	1	1	1	2
VIRTUS ASCIANO	1		1	1		
VIRTUS C. POGGIBONSI	1		2	2	1	2
VOL. TREQUANDA		1			1	
	19	23	31	37	30	34

9. Calendari Gare

All'Attenzione di tutte le Società

Ricordiamo a tutte Società che le eventuali richieste di variazione alle date del calendario potranno essere comunicate a questa Delegazione **entro e non oltre le ore 24.00 di lunedì precedente alla gara**, a mezzo telefax (n. 0577/51920).

Con l'occasione si precisa che le richieste devono essere accompagnate dal nulla osta della società avversaria interessata, ad esclusione delle eventuali variazioni di campo e orario. Il mancato rispetto dei termini di cui sopra potrà comportare la non ratifica delle richieste.

TORNEO "COPPA PROVINCIALE" TERZA CATEGORIA SIENA

GIRONE A			DATA	ORA	
ATLETICO PIAZZE Riposa	VIRTUS CHIANCIANO T.1945 POL.OLIMPIC SARTEANO	PIAZZE STADIO DEI MULINI	18/09/11	15:30	1A
GIRONE B			DATA	ORA	
SPORT AD STATUAS Riposa	S.ALBINO TERME GUAZZINO	ACQUAVIVA STADIO T. CECCUZZI	18/09/11	15:30	1A
GIRONE C			DATA	ORA	
VOLUNTAS A.S.D.	MONTALCINO	TREQUANDA LOC. CAVIGLIONI	18/09/11	15:30	1A
GIRONE D			DATA	ORA	
VESCOVADO Riposa	SAN MINIATO A.S.D. SERRE RAPOLANO	MURLO/VESCOVADO VIA DELLA POR	17/09/11	16:00	1A
GIRONE E			DATA	ORA	
SIENA NORD Riposa	BADESSE CALCIO L.MERONI	SIENA/BERTONI VIA FAUSTO COPP	18/09/11	20:30	1A
GIRONE F			DATA	ORA	
CASTELLINA SCALO Riposa	CHIANTIGIANA BERARDENGA	CASTELLINA SCALO VIA GABRICCE	18/09/11	15:30	1A

CAMPIONATO TERZA CATEGORIA SIENA

GIRONE A			DATA	ORA	
VESCOVADO	BERARDENGA	MURLO/VESCOVADO VIA DELLA POR	24/09/11	15:30	1A
BADESSE CALCIO	SAN LORENZO	BADESSE STADIO M. NANNOTTI	25/09/11	15:30	1A
CASTELLINA SCALO	MONTALCINO	CASTELLINA SCALO VIA GABRICCE	25/09/11	15:30	1A
CHIANTIGIANA	ATLETICO PIAZZE	GAIOLE IN CHIANTI COMUNALE	25/09/11	15:30	1A
S.ALBINO TERME	VIRTUS CHIANCIANO T.1945	S.ALBINO T. VIA DEI PIOPI 1	25/09/11	15:30	1A
SAN MINIATO A.S.D.	NUOVA POLISPORTIVA SERRE	<u>SIENA LOC. TORRE FIORENTINA</u>	25/09/11	15:30	1A
SIENA NORD	GUAZZINO S.S.D.	SIENA/BERTONI VIA FAUSTO COPP	25/09/11	15:30	1A
SPORT AD STATUAS	LUIGI MERONI	ACQUAVIVA STADIO T. CECCUZZI	25/09/11	15:30	1A
VOLUNTAS A.S.D.	OLIMPIC SARTEANO	TREQUANDA LOC. CAVIGLIONI	25/09/11	15:30	1A

10. Allegati

Allegati 2011/2012 della D.P. di Siena reperibili al sito internet [www.figc-crt.org/comunicati ufficiali](http://www.figc-crt.org/comunicati_ufficiali)).

- Calendario Terza Categoria Siena

Publicato in Siena ed affisso all'albo della Delegazione Provinciale di Siena il 14 settembre 2011.

**IL SEGRETARIO
Dr. Roberto BURRONI**

**IL DELEGATO
Maurizio MADIONI**