

# ANTELLA 0 SANGIUSTINESE 1

## IL TABELLINO

**ANTELLA:** Muscas, Bonciani, Natale, Iacopozzi, Innocenti, Galli, Casamenti, Basteri, Baccani (69' Morandi), Fabbrini, Forselli (63' Mazzei). A disp.: Falsetti, Pollini, Di Noia, Bini, Dolfi. All.: Sconceri. **SANGIUSTINESE:** Ciucchi, Petri, Borghesi, Kuqi, Tori, Amezzi, Frongillo, Villi (62' Giuliani), Sparta (70' Marra), Marzi, Dati (80' Vespignani). A disp.: Noferi, Scarpellini, Sammartano, Zei, Giuliani. All.: Brini. **ARBITRO:** Tonin di Piombino, coad. Napolano e Bagnoli di Empoli.

RETE: 48' Dati.

NOTE: Ammoniti Natale, Fabbrini, Ciucchi e Petri. Angoli 1-6. Recupero 1'4". Al 68' Innocenti calcia fuori un calcio di rigore.

## LE PAGELLE

### ANTELLA

**MUSCAS:** 6.5 Miracolo da vera e propria saracinesca al 31' sul ravvicinato colpo di testa in difesa di Borghesi. Muscas come Neto (non quello di Udine).

**BONCIANI:** 6 Sicuramente il cambio di passo della formazione di mister Sconceri non passa dalla sua fascia, dove si limita a difendere senza sbavature. Arduo, quasi impossibile, il compito di fermare lo scatenato Dati della ripresa.

**NATALE:** 6 Anticipa e chiude quasi sempre gli spazi a Frongillo, l'avversario che più gravita dalle sue parti. Ammonito, era diffidato, salterà la trasferta a incisa.

**IACOPOZZI:** 6 A testa alta, sbaglia poco e si dimostra pericoloso anche sulle palle inattive.

**INNOCENTI:** 6 Imposta l'azione Antelliana quando la squadra è costretta a ripartire dalla difesa, ricorrendo spesso a lanci lunghi vista l'impossibilità di giocare la palla. Salva su Sparta ma sbaglia l'importante rigore conquistato da Casamenti.

**GALLI:** 6+ Tasselli affilati e falcata lunga. Battaglia grintosa a metà campo, conquistando palloni senza mai demordere. Sfiora il gol negli ultimi minuti.

**CASAMENTI:** 6 A sprazzi riesce ad essere il più pericoloso sul petto. Pericoloso quando si allarga, cala nel secondo tempo ma guadagna astutamente un calcio di rigore.

**BASTERI:** 6 Motore immobile della formazione Antelliana, si posiziona a metà campo dove prova a fare il Pirlo della situazione. Compito impossibile viste le condizioni del terreno di gioco.

**BACCANI:** 6 Centravanti di peso, il Luca Toni Antelliano mette in difficoltà la difesa avversaria con la sua fisicità senza però riuscire a trovare il giusto quizzo per colpire. 69' Morandi: 6 Mossa inaspettata di mister Sconceri che lo inserisce al centro dell'attacco nella speranza di realizzare il gol del pari.

**FABBRINI:** 6+ Rileva lo "stampellato" Secci cercando senza fortuna di far comparire il coniglio dal cappello. Molta fantasia e prova positiva.

**FORSELLI:** 6 Non riesce ad entrare nel vivo del gioco, anche perché i compagni hanno difficoltà nel servirlo. Bomber degli Juniores Regionali, ha qualità indiscutibili.

**63' Mazzei:** 6 Entra immediatamente in partita con un bel tiro e un gol, annullato giustamente dal direttore di gara Tonin.

## SANGIUSTINESE

**CIUCCHI:** 6 A differenza del collega, nei primi 45' guarda la partita da posizione privilegiata. Inutile e ingenuo il fallo su Casamenti che gli costa rigore e ammonizione.

**PETRI:** 6 Casamenti lo mette a dura prova nei primi minuti. Col tempo i due finiscono per annullarsi a vicenda e sulla sua fascia si smette di giocare.

**BORGHESI:** 7 Sfortunato in occasione del miracolo di Muscas, serve l'assist per la rete decisiva di Dati e non viene mai superato. Che partita dello "zio".

**KUQI:** 6.5 Personalità e corsa per il centrocampista centrale 1993 che come il prezzemolo è ovunque.

**TORI:** 7 Apporto fondamentale visto il contributo che fornisce al centro della difesa e sul piano dell'agonismo. Gran motivatore, capitano Tori è un allenatore in campo.

**AMEGLI:** 6+ Se la difesa della Sangiustinese non corre molti rischi è anche merito suo.

**FRONGILLO:** 6 Imprevedibile, dà brio alla manovra grazie al suo dinamismo. Non ha molte occasioni per arrivare sul fondo ma, se impiegato con continuità, dà sicuramente un contributo essenziale.

**VILLI:** 6+ Calcia innumerevoli punizioni ma non riesce mai a mettere in seria difficoltà Muscas. Giocatore fondamentale pienamente recuperato di recente, si infortuna a fine gara. 82' Giuliani: ng

**SPARTA:** 6+ Sgomita e tiene palla contro due mastini come Iacopozzi e Innocenti. Non vede la porta ma svolge un lavoro essenziale che lo fa uscire dal campo come un reduce di guerra. 70' Marra: ng

**MARZI:** 6- Generoso recuperabile in mezzo al campo, non sembra essere al top della condizione e spesso si perde tra le maglie avversarie.

**DATI:** 7+ Primo tempo impalpabile. Nella ripresa è un altro giocatore capace di saltare l'uomo ad occhi chiusi. Sua la rete decisiva e tante altre giocate da top player. Che sia stato merito del tè bevuto nell'intervallo? 80' Vespignani: ng

## ARBITRO

**TONIN DI PIOMBINO:** 5+ Primo tempo caratterizzato da errori imbarazzanti. Mal coadiuvato dagli assistenti, vive 45' di incubo. Nel secondo tempo fischia puntualmente senza commettere alcuna svista. Che sia stato anche in questo caso merito del tè?

## IL COMMENTO

Antella e Sangiustinese prendono l'ascensore: la compagine ospite sale verso i piani più alti della classifica, i ragazzi di Sconceri steccano ancora e scendono avvicinandosi pericolosamente alle zone calde, caratterizzate da una temperatura tropicale assolutamente da evitare. Primo tempo giocato ad armi pari con la Sangiustinese sfortunata e l'Antella graziata prima dalla traversa e poi da un autentico miracolo di Muscas su Borghesi, già pronto ad esultare. A inizio ripresa subito il gol partita realizzato da Dati con un preciso tocco che non lascia scampo a Muscas. L'Antella ha l'occasione al 68' per pareggiare i conti: Casamenti viene alterato da Ciucchi e il direttore di gara assegna il calcio di rigore. Si presenta Innocenti dagli undici metri, il quale calcia ampiamente a lato. Negli ultimi minuti di gara sfiorano la rete prima Frongillo e poi Galli, con due diagonali a fil di pelo che portano al triplice fischio di Tonin. Occorre un cambio di marcia in casa antelliana, subito!

Niccolò Poteti

# PONTASSIEVE 5 O' RANGE CHIMERA 0

## IL TABELLINO

**PONTASSIEVE (4-3-1-2):** Manzini, Brachi, Alderighi, Bagnoli, Murras (64' Baroncini), Panichi (71' Bargagnini), Degli Innocenti, Di Fuzio, Tacconi, Righini (64' Renai), Gori. A disp.: Poggi, Donnini, Martini, Lazzarini. All.: Castorina. **O' RANGE CHIMERA (4-2-3-1):** Bobini, Gallorini (77' Nocciolini), Dragoni, Romano, Guidotti, Bindi, Fucci (58' Laurentini), Innocenti, Carboni, Pecorelli, Senesi (46' Cusimano). A disp.: Minucci, Navarri, Giocavchini, Sestini. All.: Baroncini.

**ARBITRO:** Bonucci di Grosseto, coad. da Berti e Bardelli di Grosseto.

RETI: 40' e 63' Righini, 44' Alderighi, 52' e 65' Tacconi. NOTE: Ammoniti Gallorini, Guidotti, Renai. Angoli 2-5. Recupero 1'4".

## LE PAGELLE

### PONTASSIEVE

**MANZINI:** 6+ Viene impegnato poche volte ma quando viene chiamato in causa risponde sempre: "presente". Sempre sicuro e determinato sia nelle uscite sia nelle parate.

**BRACHI:** 6 Tanta spina e personalità sulla destra. Difficilmente si passa dalla sua parte e i cross sono molto insidiosi.

**ALDERIGHI:** 6.5 Anche per lui tanta corsa e sacrificio e sul finire di primo tempo trova il gol del 2-0: tap-in vincente dopo un rigore fallito da Righini.

**BAGNOLI:** 6+ Corre tanto ed è un vero e proprio punto di riferimento del centrocampio biancoblu. Palla al piede fa sempre nascere qualcosa di pericoloso, mentre in copertura morde le caviglie agli avversari.

**MURRAS:** 6 Fa valere la sua altezza negli attacchi aerei dominando i cieli. Mette la muscerola a Innocenti non facendolo mai respirare. 64' Baroncini: 6 Viene gettato nella mischia con il risultato già acquisito, ma lui dimostra tutto il suo valore.

**PANICHI:** 6 Ci mette sempre una pezza in difesa quando i compagni sono in difficoltà e prova a sfruttare i suoi centimetri sui calci piazzati. 71' Bargagnini: 6 Nonostante il risultato sia in cassaforte lui rende la vita difficile all'unica punta degli ospiti Innocenti.

**DEGLI INNOCENTI:** 6 Vero e proprio regista del centrocampio locale. Dirige bene il copione servendo sempre i compagni con dei lanci al bacio. Sfiora il gol nel primo tempo su punizione.

**DI FUZIO:** 6 Tanta grinta, ma anche qualità. Con la palla tra i piedi incassa bene i compagni e sui contrasti ci mette tutta la grinta possibile.

**TACCONI:** 6.5 Si sbatte su tutto il fronte offensivo e il suo lavoro viene premiato con una doppietta. Sul primo gol approfitta di un disimpegno sbagliato di Gallorini. La seconda rete è un diagonale chirurgico.

**RIGHINI:** 7 Vera e propria spina nel fianco. Anche per lui una buona gara coronata con una doppietta. Signa il primo gol da distanza ravvicinata mentre il secondo è una magia su punizione. Si procura il rigore, ma lo sbaglia. 64' Renai: 6 Gioca poco meno di mezz'ora, ma sfiora il gol due volte. Vuole mettere la sua firma in ogni modo, ma non è questa la giornata buona.

**GORI:** 6 Gioca dietro le due punte e dà imprevedibilità al reparto offensivo del Pontassieve. Viene sempre a ricevere palla molto basso e dimostra tutta la sua fantasia e personalità.

## O' RANGE CHIMERA

**BOBINI:** 6 Non può niente in occasione del gol del Pontassieve. Nel primo tempo dice di no, con dei balzi felini, prima a Degli Innocenti e poi a Bagnoli.

**GALLORINI:** 5 Serve un assist perfetto per Tacconi in occasione del 3-0, peccato che però non giochino insieme. La sua partita è caratterizzata da tanto nervosismo. 77' Nocciolini: ng

**DRAGONI:** 6 Uno dei pochi che si salva nella retroguardia ospite. Si fa vedere in fase di spinta riuscendo anche ad andare al cross. Ha il suo bel da fare in difesa, ma è il meno peggio.

**ROMANO:** 5 Dovrebbe essere colui che organizza il gioco per l'O'Range Chimera ma tocca pochi palloni e piano piano esce dal campo.

**GUIDELLI:** 5 Causa il fallo da rigore su Righini e poi si fa sorprendere troppo da Tacconi e Righini che fanno il bello e il cattivo tempo con lui.

**BINDI:** 6- Lotta con tutte le sue forze contro gli attaccanti locali. Non è un compito facile tenerli a bada ma lui ci prova comunque. Cala nel finale.

**FUCCI:** 5.5 In fase offensiva si rende raramente pericoloso, quando deve dare una mano dietro è poco lucido e concentrato. 58' Laurentini: 5 Entra a partita ormai finita e lui non fa niente per raddarizzarla.

**INNOCENTI:** 6 Gioca isolato là davanti e prova a inventare qualcosa di pericoloso, ma è viene spesso anticipato dai difensori. L'unico che corre fino al triplice fischio. Colpisce un palo nel finale.

**CARBONI:** 5.5 Ci mette tanta grinta in mezzo al campo, ma quando si tratta d'impostare non è il massimo e la manovra ne risente.

**PECORELLI:** 5.5 Deve fare da sostegno a Innocenti, ma non è una buona spalla non riuscendo mai a innescarlo a dovere.

**SENESI:** 5 Gioca appena quarantacinque minuti e non lascia la sua impronta. 46' Cusimano: 6 Si muove sul tutto il fronte offensivo e usa soprattutto il fisico. Quando l'iniziativa della partita comincia a prendere una piega non favorevole lui si demoralizza.

## ARBITRO

**BONUCCI DI GROSETTO:** 6 Una partita piuttosto tranquilla per lui, 5-0 che non lascia dubbi. Non ci sono episodi eclatanti degni di nota, unica cosa il fallo da ultimo uomo di Guidelli che doveva essere espulso in occasione del rigore. Per il resto nulla più.

## IL COMMENTO

Parlita senza storia quella tra Pontassieve e O'Range Chimera. I padroni di casa fanno loro la partita con un rotondo 5-0 e si riprendono la vetta della classifica, aspettando di recuperare la partita con il Grassano. Per i ragazzi di Baroncini una pesante sconfitta che rallenta il loro corsa verso i play-off. La partita si sblocca nel finale di primo tempo. Al 40' Righini sigla il primo gol da due passi, poi al 44' Alderighi mette già in ghiaccio la partita con un tap-in su rigore. Nella ripresa sono gli uomini di Castorina ad avere il controllo del match. Al 52' Tacconi fa il 3-0 e al 63' Righini sigla la sua doppietta con una pennellata su punizione. Al 65' arriva il definitivo 5-0. Pontassieve al settimo cielo, per gli ospiti è notte fonda.

Daniele Francini

# SAGGINALE 1 M.M.SUBBIANO CAPOL. 0

## IL TABELLINO

**SAGGINALE:** Gherardi, Ceconi, Gurioli, Dumitrachi, Mei (93' Tacconi), Torresi, Piattoli (65' Mata), Vigianni, A. Sabatini (85' Donzellotti), Liotti, Guidotti. A disp.: Berardicuri, Gianassi, Ulivi, Checchi. All.: Tortelli. **M.M.SUBBIANO CAP:** Marzi, Celli, Cerofolini, Pilastrini, Undini, Tenti (31' Marraglini), Morelli, Dei, Chisci, Ferrini, Gelormini (73' Gallastroni). A disp.: Rossi, Beoni, Sgrevi, Pappacena, Bonacci. All.: Laurenzi. **ARBITRO:** Fontani di Siena, coad. da Pilastrini e Cilla di Firenze.

RETE: 89' Torresi.

## LE PAGELLE

### SAGGINALE

**GHERARDI:** 6 Un solo intervento significativo, con piedi, sulla punizione di Ferrini deviata dalla barriera. Per il resto l'attacco degli aretini è sterile.

**CECONI:** 6.5 Il più giovane dei biancorossi (classe 1998) si conferma ancora una volta un innesto azzeccato.

**GURIOLI:** 6 Gara sufficiente nella linea difensiva dei mugellani, si fa vedere spesso anche in fase di spinta.

**DUMITRACHI:** 6.5 Incontro brillante nel proprio settore per il giovane in quota, ex del San Piero a Sieve.

**MEI:** 6 Prestazione sufficiente al centro di una difesa biancorossa che nell'arco del 90' corre pochi rischi. 93' Tacconi: ng In campo nella fase di recupero.

**TORRESI:** 6.5 Partita sufficiente in difesa, dove per le vertenze non viene molto sollecitato. All'89' segna la rete che vale il successo sugli sviluppi di un corner.

**PIATTOLI:** 6.5 L'ex della Fortis Juventus disputa una buona gara nel proprio settore. Viene sostituito dopo un'ora. 65' Mata: 6.5 Sostituisce il pari età e gioca la seconda parte della ripresa calandosi subito bene nel clima di un match delicato.

**VIGIANI:** 7 Alla fine è il migliore in campo nelle file dei mugellani. Al 64' va vicinissimo alla rete ma il portiere aretino Marzi compie una vera prodezza.

**A. SABATINI:** 6.5 Si rende utile sul fronte offensivo, come se rispetto ad altre uscite è meno incisivo in avanti. Al 58' però viene fermato solo da polo. 85' Donzellotti: ng Viene inserito sul terreno di gioco nei minuti conclusivi dell'incontro.

**LIOTTI:** 6.5 È autore di una buona gara. Durante il primo tempo va per due volte al tiro, ma senza fortuna.

**GUIDOTTI:** 6.5 Ci prova per quattro volte, due per tempo. In alcune occasioni è impreciso, in altre trova l'opposizione del portiere degli aretini Marzi.

## M.M.SUBBIANO CAPOLONA

**MARZI:** 7 Si rende protagonista di un'ottima prova tra i parziali della formazione di Laurenzi. Compie una mezza dozzina di parate importanti e su Vigianni è decisivo.

**CELLI:** 5.5 Mette in mostra qualche affanno nella fase di contenimento del Sagginaie, che spinge dalle sue parti.

**CEROFOLINI:** 6 Sufficiente, tiene bene il campo in un incontro che vede la squadra spesso sulla difensiva.

**PILASTRINI:** 5.5 Ha qualche difficoltà di troppo nel sostenere l'offensiva della formazione di Tortelli.

**UNDINI:** 6.5 Si fa valere nello schieramento messo in campo dal tecnico degli aretini Andrea Laurenzi.

**TENTI:** 6 Deve uscire dopo poco più di mezz'ora. Fino a quel momento aveva guadagnato la sufficienza. 31' Marraglini: 6.5 Chiamato presto in causa dal forfait di Tenti, disputa una buona gara.

**MORELLI:** 6 Nel complesso guadagna la sufficienza per quanto fatto vedere nel corso dell'incontro.

**DEI:** 5.5 Produce poche azioni degne di nota e alla distanza perde il confronto con i diretti avversari.

**CHISCI:** 6.5 È protagonista di una gara apprezzabile nelle file della compagine di mister Laurenzi.

**FERRINI:** 6 In pratica il pericolo più grosso corso dal Sagginaie nell'arco dei 90' è la sua punizione al 39', che dopo la deviazione della barriera impegna Gherardi.

**GELORMINI:** 6.5 Si fa vedere più di una volta in avanti, impegnando la difesa di casa fino alla sostituzione. 73' Gallastroni: 5.5 In campo nell'ultimo quarto d'ora, non riesce a rendersi utile.

## ARBITRO

**FONTANI DI SIENA:** 6.5 Buona direzione di gara per il fischietto senese, che non commette errori degni di nota nel corso del 90', ben spalleggiato dagli assistenti.

## IL COMMENTO

Nuovo successo casalingo per il Sagginaie, che super di misura il Subbiano nella gara giocata sul campo della "Corsina" di Scarpiera. La sopraggiunta mancata agilità del campo sportivo di Sagginaie ha costretto la società biancorossa a trovare un'altra sede per la partita, dopo l'inizio della stagione ospitato dallo "Spartaco Banti" di Barberino. L'avvio è favorevole al Sagginaie. Al 5' Liotti devia di testa una punizione ma la sfera esce sfiorando il palo. Al 23' ancora Liotti pericoloso: Gurioli crossa per il numero dieci locale che con una girata manda il pallone sul fondo. Al 34' un tiro di Guidotti viene rallentato dal terreno pesante e consente a Marzi di intervenire; l'azione prosegue e Piattoli, servito da Vigianni, si fa deviare il tiro in corner. Al 39' si vede anche la squadra di mister Laurenzi, con un calcio di punizione di Ferrini deviato dalla barriera che mette in difficoltà Gherardi: il portiere respinge con i piedi e poi i compagni liberano. Al 1' di recupero ci prova Guidotti con una conclusione dal limite che il portiere ospite Marzi blocca. Nella ripresa il Sagginaie continua ad attaccare, ma la squadra di Giovanni Tortelli rispetto al primo tempo va molto più vicina alla rete del vantaggio. Al 52' una punizione di Guidotti viene parata in tuffo da Marzi. Al 58' Sabatini va al tiro e solo il palo gli nega la gioia del gol. Al 64' l'estremo difensore degli aretini compie una prodezza sul tiro di Vigianni, che aveva ripreso una respinta. Nei minuti successivi la spinta della compagine biancorossa di mister Tortelli sembra affievolirsi ed il risultato rimane bloccato su un punteggio di 0-0 che appare ormai destinato a resistere fino al termine. All'89', invece, la rete decisiva arriva sugli sviluppi di un calcio d'angolo: Torresi corre in rete un pallone lasciato sfilare dalla difesa aretina e firma l'1-0. Il Sagginaie si porta a 27 punti e si avvicina alla zona play-off, allontanandosi con decisione dalla parte bassa.

Fabrizio Paoli - A.B.