

VII TORNEO CITTA POLIZIANA

CATEGORIA PULCINI 2006 – 7 > 7

Al fine di evitare incomprensioni durante lo svolgimento della manifestazione si specificano le seguenti norme regolamentari e tecniche:

- **LIMITI ETA'**: Nati dal 01/01/2006 al compimento dell'8° anno di età.
- **RISULTATO**: Dell'intera gara, non dei singoli tempi. Non è previsto punteggio Fair Play.
- **DIMENSIONE CAMPO**: 50/60 x 30/40 **PORTE**: 4 metri x 2 metri / 6 metri x 2 metri
- **PALLONI**: n° 4 **TEMPI DI GIOCO**: 3 x15 nelle qualificazioni, 2x15 nei triangolari finali.
- **SOSTITUZIONI**: obbligatorie al termine del primo tempo (tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo fra i primi due)
- **GIOCATORE IN PIU'**: non previsto **RETROPASSAGGIO**: il portiere può usare le mani
- **FUORIGIOCO**: non previsto **CALCIO DI RIGORE**: previsto in caso di infrazione palesemente volontaria in prossimità della porta.
- **RIMESSA IN GIOCO PORTIERE**: con le mani o con i piedi.
- **RIMESSA DAL FONDO**: con le mani o con i piedi (in caso di goal da rimessa dal fondo, lo stesso non sarà convalidato se non toccato da un giocatore).
- **RIMESSA LATERALE**: con le mani in forma corretta (in caso di contro fallo va ripetuta).
- **CALCIO DI PUNIZIONE**: tutte di seconda.
- **ELENCO GIOCATORI** LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **22 GIOCATORI**, DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14 GIOCATORI**.
- **FORMULA DEL TORNEO** IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA FORMULA DEI 2 GIRONI COMPOSTI DA QUATTRO SQUADRE CIASCUNO; OGNI SQUADRA INCONTRERÀ, CON PARTITE DI SOLA ANDATA, LE ALTRE TRE SQUADRE COMPONENTI IL GIRONE DI QUALIFICAZIONE. AL TERMINE DELLA FASE DI QUALIFICAZIONE, LE PRIME CLASSIFICATE DI CIASCUN GIRONE E LA MIGLIORE 2°, A COMPORRE UN TRIANGOLARE FINALE PER L'ASSEGNAZIONE DEL 1°, 2° E 3° POSTO. LA PEGGIORE 2° E LE DUE 3° CLASSIFICATE DISPUTERANNO UN GIRONE A TRE SQUADRE PER L'ASSEGNAZIONE DEL 4°, 5° E 6° POSTO.
- **CLASSIFICA**: le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:
3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.
in caso di parità di punteggio al termine valgono i criteri in ordine elencati:
 - esito degli incontro diretti,
 - differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti,
 - differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone,
 - maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati,
 - (nei raggruppamenti finali, prima del sorteggio si andrà a considerare il miglio piazzamento nella fase di qualificazione e gli eventuali scontri diretti, differenza reti ecc. sempre delle fasi di qualificazione).
 - sorteggio.

ASSICURAZIONE : E' RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO OGNI SQUADRA DOVRÀ DEPOSITARE UNA AUTOCERTIFICAZIONE CHE ATTESTI IL TESSERAMENTO E LA COPERTURA SANITARIA.

NORME GENERALI : PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.